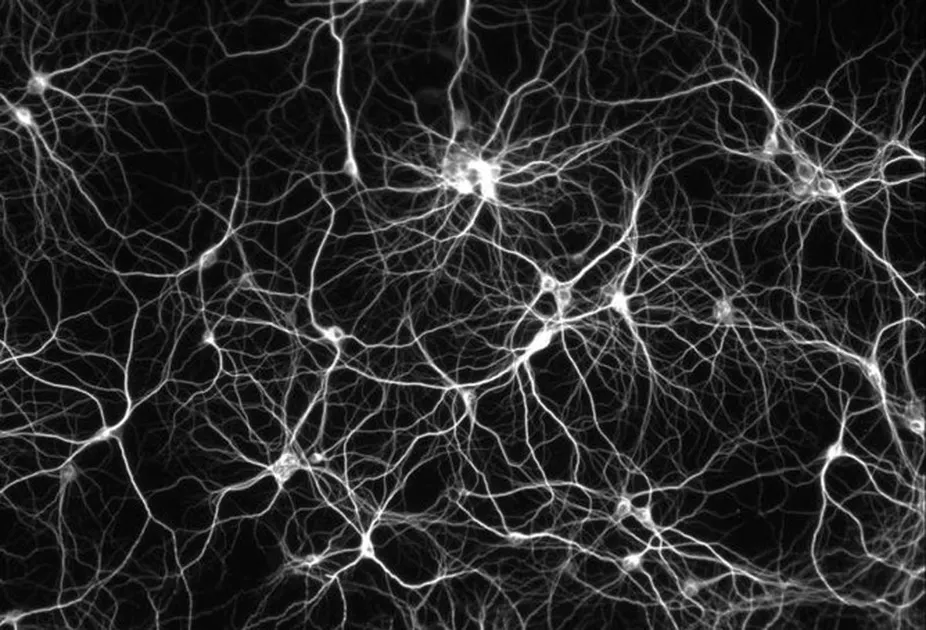
|  |
| --- |
| Abbildung 1Neural network. If then else / Wikimedia, CC BY-SA |
| Technische Dokumentation: Optimierung von neuronalen Netzwerken  **Projektteam 17**  **Lukas Zoller**  **Remo Hofmann**  **Projektbetreuer**  **Jürgen Vogel**  **Version 1, 29.11.2019** |
| **Berner Fachhochschule**  Departement für Technik und Informatik  Titelabbildung: Neural network. If then else / Wikimedia, CC BY-SA |

Inhaltsverzeichnis

[ 1](#_Toc29834446)

[Abbildung 1Neural network. If then else / Wikimedia, CC BY-SA 1](#_Toc29834447)

[1 Zweck des Dokuments 3](#_Toc29834448)

[2 Umsetzung 3](#_Toc29834449)

[3 Zielerreichung 3](#_Toc29834450)

[3.2 Qualitätsanforderungen 6](#_Toc29834451)

[3.3 Use Cases Ausblick 6](#_Toc29834452)

[4 Technologie 7](#_Toc29834453)

[4.1 Verwendete Technologie 7](#_Toc29834454)

[4.2 Eignung Technologie für die gewählte Problemstellung 7](#_Toc29834455)

[5 Architektur 7](#_Toc29834456)

[5.1 Systemübersicht 7](#_Toc29834457)

[5.1.1 UML-Diagramm 7](#_Toc29834458)

[5.1.2 Rechtfertigung von zwei oberen Layers und nicht MVP 8](#_Toc29834459)

[5.1.3 Sequenz-Diagramm: Optimierung 8](#_Toc29834460)

[5.2 Komponenten 9](#_Toc29834461)

[5.2.1 GUI 9](#_Toc29834462)

[5.2.2 Logic 9](#_Toc29834463)

[5.2.3 Persistence 10](#_Toc29834464)

[6 Installationsanleitung 11](#_Toc29834465)

[7 Bedienungsanleitung GUI 11](#_Toc29834466)

[7.1 Hauptkomponenten der Applikation HyperOptimize 11](#_Toc29834467)

[7.2 Ansichten 12](#_Toc29834468)

[7.2.1 Übersicht 12](#_Toc29834469)

[7.2.2 Detaillierte Beschreibung der Ansichten 12](#_Toc29834470)

[15](#_Toc29834471)

[7.3 Use Cases 17](#_Toc29834472)

[7.3.1 Neues Projekt erstellen 17](#_Toc29834473)

[7.3.2 Trainingdaten für ein Projekt laden 18](#_Toc29834474)

[7.3.3 Klassifizierungsdaten laden 18](#_Toc29834475)

[7.3.4 Neues Modell erstellen 18](#_Toc29834476)

[7.3.5 Modell trainieren (manuelle Eingabe der Hyperparameter) 18](#_Toc29834477)

[7.3.6 Modell trainieren (Optimierung) 19](#_Toc29834478)

[7.3.7 Daten klassifizieren 19](#_Toc29834479)

[8 Quellenverzeichnis 19](#_Toc29834480)

[9 Anhang 20](#_Toc29834481)

[10 Versionskontrolle 20](#_Toc29834482)

# Zweck des Dokuments

Dieses Dokument beschreibt die Applikation hyperOptimize in technischer Hinsicht. Unter anderem werden Prozesse, die Systemarchitektur, Komponenten, die verwendete Technologie und das GUI beschrieben. Zudem wird eine Anleitung für die Verwendung der Applikation gegeben.

# Umsetzung

* Zusammenarbeit
* Organisatorisches

# Zielerreichung

In diesem Kapitel werden die Zielsetzungen, die in den Anforderungsspezifikationen definiert wurden, der tatsächlich implementierten Applikation gegenübergestellt.

#### Use Case 1 (Datensätze einlesen)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Prio** | **Beschreibung** | **Bemerkung Zielerreichung** |
| **F1.1** | Muss | Ein User hat die Möglichkeit, standardisierte Daten einzulesen. Diese Datei kann per Suche über die gängige Ordnerstruktur ausgewählt werden. | Erreicht |
| **F1.2** | Optional (P1) | Falls ein Datensatz nicht eingelesen werden kann, wird dies dem User gemeldet. (Mit einem Hinweis, weshalb es nicht funktioniert hat). Der Satz wird übersprungen, mit dem Einlesen wird fortgesetzt | Erreicht: Detaillierte Fehlerbehandlung implementiert |
| **F1.3** | Optional (P1) | Vorschaudaten des eingelesenen Datensatzes werden zur Kontrolle angezeigt. | Erreicht  Aber: Nur minimale Vorschau (keine benutzerfreundlichen Features wie z.B. Scrollen vorhanden) |
| **F1.4** | Muss | Der User bestätigt, dass mit den eingelesenen Daten gearbeitet werden soll. | Erreicht |

#### Use Case 2 (Modell automatisch parametrisieren und trainieren)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Prio** | **Beschreibung** | **Bemerkung Zielerreichung** |
| **F2.1** | Muss | Der User kann die Funktion wählen, ein optimales Modell zu seinen Trainingsdaten erstellen zu lassen. Hierbei gelangt er in ein neues Menü. | Erreicht |
| **F2.2** | Muss | Der User kann bei den verschiedenen Hyperparametern entscheiden, wie gross die Range zum Testen sein soll. | Erreicht |
| **F2.3** | Muss | Der User kann abfragen, wie lange die Berechnung der optimalen Parameter mit den geladenen Training- und Testdaten sowie den Ranges für die Hyperparameter voraussichtlich dauert. Eine Schätzung der Laufzeit wird angezeigt. | Erreicht |
| **F2.4** | Muss | Der User wird vor Start der Berechnung darauf hingewiesen, falls die vorberechnete Dauer höher als ein definierter Grenzwert ist und kann dann entweder die Ranges anpassen oder muss erneut bestätigen, dass alles so durchgeführt werden soll. | Erreicht |
| **F2.5** | Muss | Das System liefert dem User ein mit optimalen Parametern versetztes und bereits trainiertes Modell, sowie die genauen Angaben zu den gefundenen optimalen Hyperparametern zurück. | Erreicht |

#### Use Case 3 (Vergleich von Ergebnissen der Parametrisierung)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Prio** | **Beschreibung** | **Bemerkung Zielerreichung** |
| **F3.1** | Optional (P1) | Nach der Hyperparameteroptimierung kann der User Ergebnisse der Auswertung anzeigen lassen. Diese Anzeige visualisiert nach Möglichkeit die verschiedenen Hyperparameterkombinationen und die damit erzeugte Trefferrate. | Erreicht |
| **F3.2** | Optional (P3) | Der User kann bei dieser Visualisierung nach Hyperparameter filtern. | Teilweise erreicht: Keine Filterung aber automatisch Visualisierung pro Hyperparamer |

#### Use Case 4 (Modell manuell parametrisieren und trainieren)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Prio** | **Beschreibung** | **Bemerkung Zielerreichung** |
| **F4.1** | Optional (P2) | Ein User soll auch in der Lage sein, ein Modell nach eigenen Kriterien zu trainieren. Anstatt dass die optimalen Hyperparameter ausgewertet werden, kann der User die Parameter selbst eingeben. | Erreicht |
| **F4.2** | Optional (P2) | Nach Bestätigung wird auch hier das Modell mithilfe der eingelesenen Datensätze trainiert | Erreicht |

#### Use Case 5 (Auswertung nicht klassifizierter Daten durch ein bestehendes Modell)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Prio** | **Beschreibung** | **Bemerkung Zielerreichung** |
| **F5.1** | Optional (P2) | Zu einem bereits trainierten Modell können unklassifizierte Daten hinzugeladen werden. | Erreicht |
| **F5.5** | Optional (P2) | Die Daten werden anhand dieses Modells klassifiziert. Als Output wird wieder ein Standardisiertes File (csv) generiert. | Erreicht |

## Qualitätsanforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Prio** | **Beschreibung** | **Bemerkung Zielerreichung** |
| **Q1.1** | Muss | Usability: Alle notwendigen Schritte zum Erstellen, Optimieren und testen eines Neuronalen Netzes sind in einem einheitlichen GUI implementiert. | Erreicht  Aber: Einige Bugs vorhanden |
| **Q1.2** | Muss | Zuverlässigkeit: Die gelieferten Daten sollen deterministisch und auch reproduzierbar sein. | Erreicht |
| **Q1.3** | Muss | Es muss eine Laufzeitabschätzung mit einer angestrebten Genauigkeit von +/- 25% der geschätzten Zeit als Warnungsgrundlage vor jeder Berechnung gemacht werden. | Erreicht: Die bisher ausgegebenen Schätzungen liegen in einem Fehlerbereich von da 10%  Aber: Bei einer grossen Anzahl von zu trainierenden Models ist die Schätzung zu tief (Keine Trainingdaten für diese Fälle gesammelt). Schätzung wird mit der Zeit jedoch besser. |

# Technologie

## Verwendete Technologie

* Programmiersprache: Python
* Library für die Erstellung und Manipulation von neuronalen Netzwerken: Keras
* GUI: Tkinter
* Entwicklungsumgebung: Pycharm

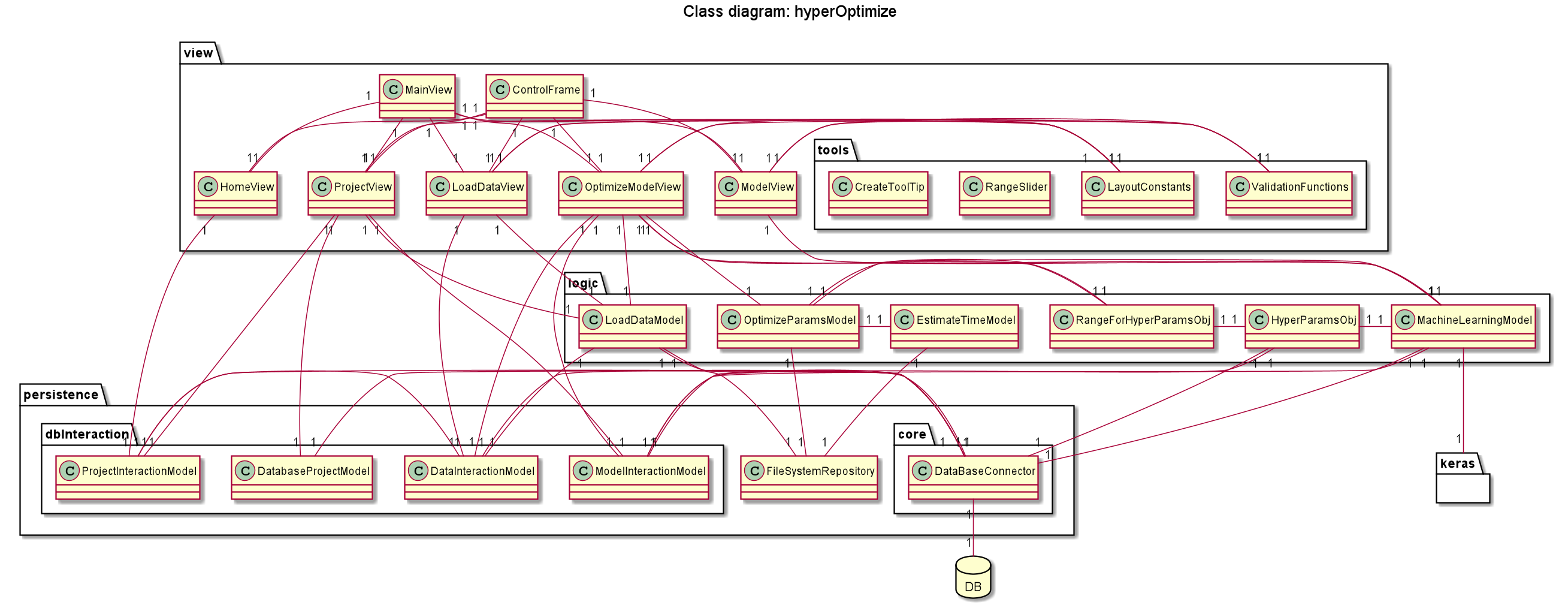
## Eignung Technologie für die gewählte Problemstellung

* Python: Die Applikation mit Python zu schreiben war eine gute Wahl. Python hat alle unsere Ansprüche (objektorientierte Programmierung, einfache und mächtige Libraries für Machine Learning Probleme) erfüllt.
* Keras: Keras als Library für den Umgang mit neuronalen Netzwerken war ebenfalls eine gute Wahl. Keras bietet umfangreiche Möglichkeiten für die Parametrisierung von neuronalen Netzwerken, sowie ein einigermassen einfaches Interface für die Erstellung, das Training, etc.
* Tkinter: Die GUI-Erstellung mit Tkinter war einigermasse mühsam. XXXX
* Pycharm bietet eine exzellente Entwicklungsumgebung, die insbesondere bezüglich der Interaktion mit Git, dem Debugging und dem Autovervollständigen höchsten Ansprüchen genügt.

# Architektur

## Systemübersicht

### UML-Diagramm



### Rechtfertigung von zwei oberen Layers und nicht MVP

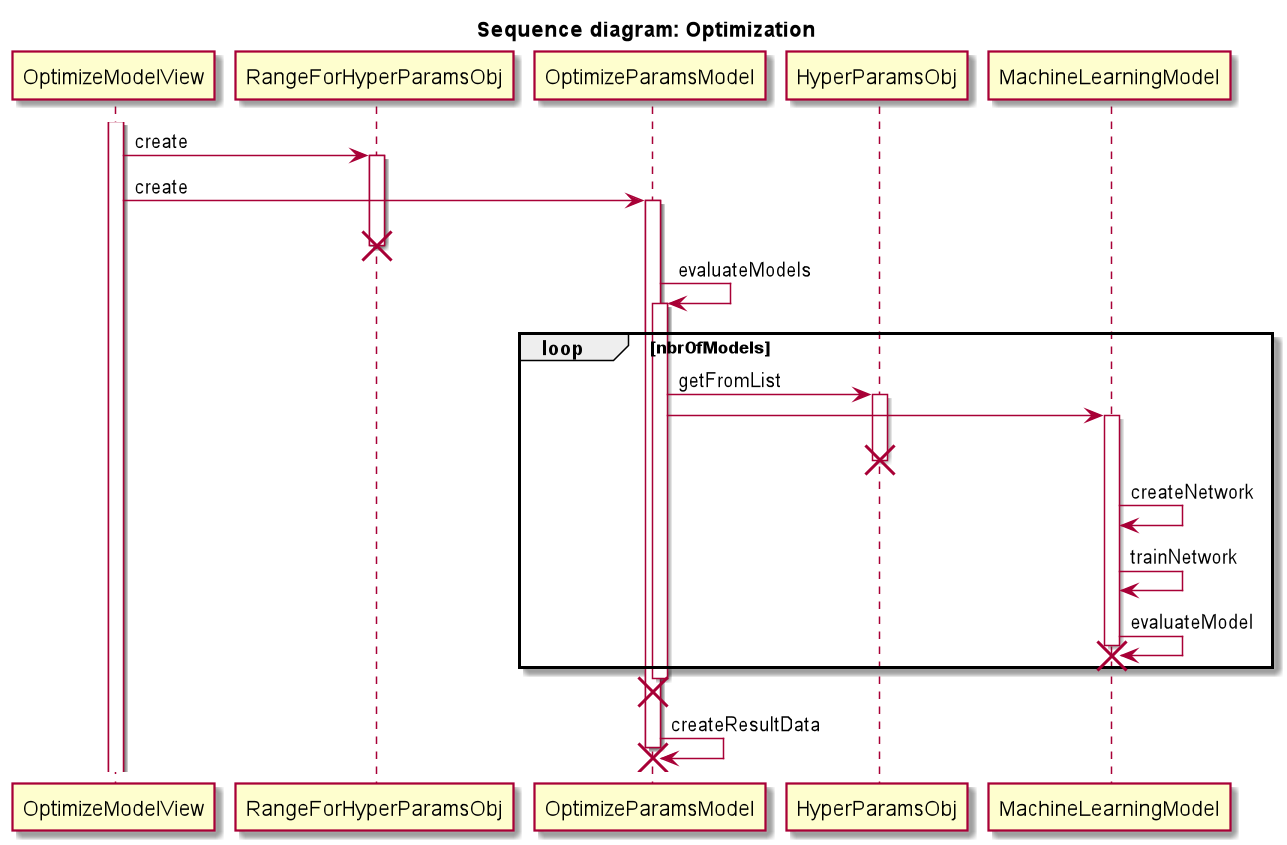
Zunächst wurde die Architektur gemäss dem MVP-Pattern entworfen mit vier Packages: View, Presenter, Model und Persistence. Während der Implementierung schien es, dass die Presenter-Ebene zu viel Programmieraufwand für zu wenig Nutzen bedeutete. So war beispielsweise nicht geplant, verschiedene Views zu implementieren. Die Presenter-Ebene wurde nach diesen Überlegungen gestrichen.

Gegen Ende der Implementierung wurde jedoch klar, dass die Views einige Aufgaben besitzen, die nichts mit der Darstellung von Informationen zu tun haben (z.B. bestimmte Datenprüfungen, weiteres Beispiel einfügen). Somit wurde deutlich, dass eine weitere Ebene zwischen View und Logic dennoch Sinn gemacht hätte. Dieses Refactoring wurde jedoch auf Grund des nahenden Projektendes nicht mehr vorgenommen.

### Sequenz-Diagramm: Optimierung

Die folgende Grafik zeigt den Kern der Applikation – die Optimierung der Parameter für ein bestimmtes Modell: Die Applikation geht in folgenden Schritten vor:

* In der OptimizeModelView werden die Werte erfasst um die Ranges für die HyperParameter abzustecken. Anschliessend wird das RangeForHyperParamsObj gebildet.
* Das OptimizeParamsModel wird gebildet.
* Mit dem RangeForHyperParamsObj wird eine Liste von HyperParamsObj gebildet (Für jedes HyperParamsObj in dieser Liste wird später ein neuronales Netzwerk gebildet wobei das HyperParamsObj die HyperParameter dieses Netzwerks bestimmt).
* Im OptimizeParamsModel wird die evaluateModels-Methode aufgerufen. Diese geht wie folgt vor:
  + Loop über alle HyperParamsObj in der oben genannten Liste
  + Netzwerk bilden, trainieren und testen
* Schlussendlich werden die Ergebnisse der Tests für die Visualisierung sowie das beste Modell gespeichert.



## Komponenten

In diesem Unterkapitel werden die einzelnen Komponenten, meistens sind diese als eigene Klassen implementiert, erklärt.

### GUI

#### HomeView

#### LoadDataView

#### MainView

#### ModelView

#### OptimizeModelsView

#### ProjectView

### Logic

#### EstimateTimeModel

Diese Klasse ist für die Laufzeitschätzung der Optimierung der Hyperparameter zuständig. Die Schätzung wird durch lineare Regression mit polynomialen Features vorgenommen. Das Modell, welches dafür verwendet wird, wird bei jeder Schätzung neu trainiert. Die Trainingdaten werden nach jeder durchgeführten Optimierung mit den Werten dieser Optimierung ergänzt. Somit steigt die Zuverlässigkeit der Schätzung mit fortschreitender Benutzung der Applikation.

Die Schätzung für die Laufzeit der Optimierung wird berechnet, indem für jedes HyperParamsObj, in der HyperParamsObj-Liste, welche dem OptimizeParamsModel-Objekt übergeben wird, die Laufzeit berechnet wird und schlussendlich die Summe über alle HyperParamsObj-Objekte gebildet wird. Die für die Berechnung verwendeten Features sind:

* Anzahl Layers
* Anzahl Knoten pro Layer
* Learning Rate
* CPU-Geschwindigkeit

#### HyperParamsObj

Diese Klasse wird verwendet, um die Hyperparameter zu speichern, die für ein einzelnes neuronales Netzwerk notwendig sind. Folgende Hyperparameter werden gespeichert:

* Anzahl Knoten pro Array (Alle Hidden Layers besitzen dieselbe Anzahl Knoten)
* Anzahl hidden Layers
* Aktivierungsfunktion
* Drop Out Rate
* Loss Function
* Model Optimizer
* Learning Rate
* Learning Rate Decay

#### LoadDataModel

Diese Klasse dient als Zwischenglied zwischen FileSystemRepository, mit welchem die Training- und Testdaten eingelesen werden und der LoadDataView, die dem Benutzer das Laden von Daten erlaubt.

#### MachineLearningModel

Diese Klasse stellt die Methoden für das Bilden, Trainieren und Testen der neuronalen Netzwerke bereit. Die createNetwork-Methode der MachineLearningModel-Klasse verwendet die Sequential-Klasse von Keras. Keras.Sequential besitzt sehr umfangreiche Funktionalität und ist dementsprechend komplex. Die createNetwork-Methode schränkt diese Komplexität bewusst ein. Folgende Einschränkungen, bzw. Funktionalität wurden umgesetzt:

* Der createNetwork-Methode wird ein HyperParamsObj mitgegeben, nach dessen Vorgaben das neuronale Netzwerk gebaut werden soll.
* Alle hidden Layers besitzen dieselbe Anzahl Nodes.
* Nach jedem hidden Layer wird ein Drop-out-Layer eingebaut.
* Abgesehen von den im HyperParamsObj mitgegebenen Hyperparametern werdend die Defaulteinstellungen von Keras.Sequential verwendet.

Die weiteren Methoden dieser Klasse sind reine Wrapper für Keras-Methoden.

#### OptimizeParamsModel

Diese Klasse ist für die Auswahl des besten Modells bezüglich einem Datensatz und einem bestimmten Hyperparameterbereich zuständig. In der evaluateModels-Methode wird die eigentliche Optimierung durchgeführt. Sie erhält eine Liste mit HyperParamsObj-Objekten, bildet für jedes dieser Objekte ein neuronales Netzwerk und testet dieses auf einem Testdatensatz. Das Modell, welches die besten Resultate bei der Klassifizierung eines Testdatensatzes erzielt, wird für gespeichert.

#### RangeForHyperParamsObj

Diese Klasse wird einerseits dazu verwendet, um den Bereich abzustecken, in welchem das optimale neuronale Netzwerk gesucht werden soll. Dafür werden für jeden Hyperparameter, der im HyperParamsObj gespeichert werden kann, ein Bereich definiert.

Andererseits wird in der createHyperParamsListRandom-Methode eine Liste

Andererseits wird basierend auf diesem Bereich und der Angabe der Anzahl zu prüfender Modelle mit der createHyperParamsListRandom eine Liste von HyperParamsObj generiert. Für jedes HyperParamsObj-Objekt in dieser Liste wird für jeden Hyperparameter ein zufälliger Wert aus dem entsprechenden Bereich des RangeForHyperParamsObj-Objektes gewählt.

### Persistence

#### Core Package: DatabaseConnector

#### dbInteraction Package

* DatabaseProjectModel
* DataInteractionModel
* ModelInteractionModel
* ProjectInteractionModel

#### FileSystemRepository

Diese Klasse ist für das Speichern und Laden von Dateien von und auf das Filesystem zuständig. Folgende Methoden sind erwähnenswert:

* loadDataForTrainingOrPrediction: Lädt Training- oder Testdaten in die Applikation
* getEstTimeData: Lädt die Daten für die Laufzeitschätzung in die Applikation
* saveTimeMeasurement: Speichert die Daten für die Laufzeitschätzung auf dem Filesystem
* hyperParamsToData: Diese Methode konvertiert eine Liste mit HyperParamsObj-Objekten in einen 2D-Array, der für die Laufzeitschätzung der Optimierung verwendet wird.

#### aaa

# Lessons Learned

## Architektur

## VCS 🡪 Features per Branch

## Use Cases Ausblick

Obwohl die Anforderungsspezifikationen die Use Cases sinnvoll beschreiben, sind während dem Gebrauch der Applikation einige Ideen aufgetaucht, wie die Applikation noch verbessert werden könnte. Folgende Use Cases wären ebenfalls interessant umzusetzen:

* Speicherung der Optimierungsgrafik im Modell.

# Installationsanleitung

* Nur 64bit
* Vorbereitung: Python reinladen nur 3.5-3.7
* Kompilierung, etc.
* Wie starten

# Bedienungsanleitung GUI

## Hauptkomponenten der Applikation HyperOptimize

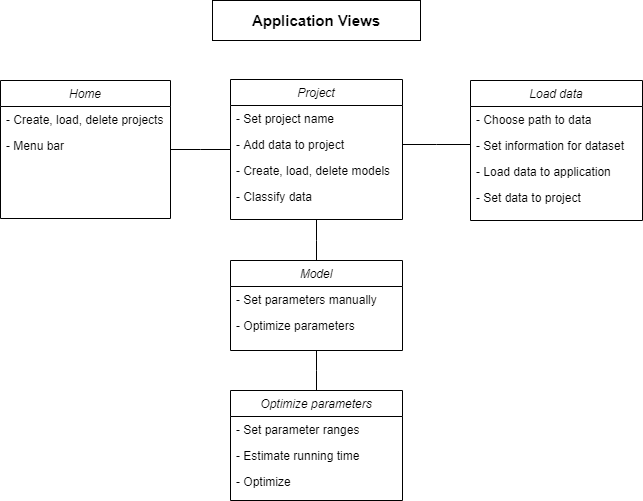
Bevor die möglichen Aktionen von HyperOptimize erklärt werden, ist es sinnvoll, die von der Applikation verwendeten Komponenten (Projekt und Modul) kurz vorzustellen:

* Projekt: In einem Projekt werden verschiedene Modelle zu einem bestimmten Datensatz vereint.
* Model: Ein Modell ist gehört zu einem bestimmten Projekt und bezieht sich auf den, zu diesem Projekt zugehörigen Datensatz. Es kann mithilfe eines neuronalen Netzwerks trainiert werden und erlaubt die Klassifikation von Daten mit derselben Form wie der Projektdatensatz.

## Ansichten

### Übersicht

Die folgende Grafik zeigt, wie die einzelnen Views zusammenhängen. Bevor die möglichen Handlungen der Applikation genauer beschrieben werden, wird grob auf die einzelnen Ansichten und ihre Beziehung eingegangen.



Die Applikation startet mit der Home-Ansicht in welcher Projekte verwaltet werden. Von dort gelangt man in die Projekt-Ansicht, die die Informationen zu einem einzelnen Projekt enthält (z.B. trainierte Modelle, Trainingdaten, etc.). An diese Projekt-Ansicht sind einerseits die Load-data-Ansicht, sowie die Modell-Ansicht angehängt. Mit der Load-data-Ansicht werden Training- oder Daten für die Klassifizierung hochgeladen. Mit der Modell-Ansicht können Modelle trainiert werden. Das Training kann entweder mit manuell eingegebenen Parametern oder über eine Optimierung vorgenommen werden. Letzteres wird über die Optimize-parameters-Ansicht erreicht.

### Detaillierte Beschreibung der Ansichten

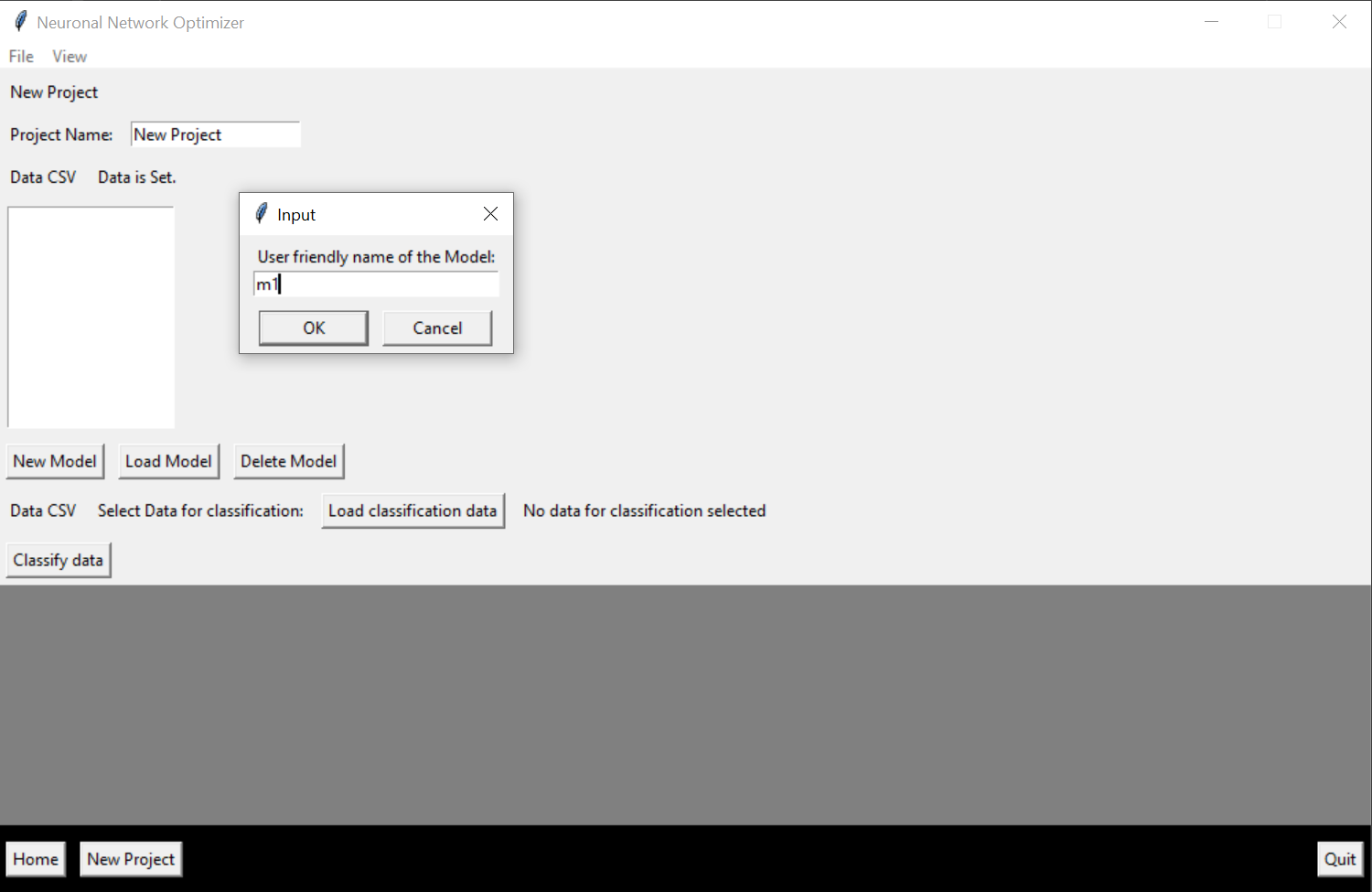
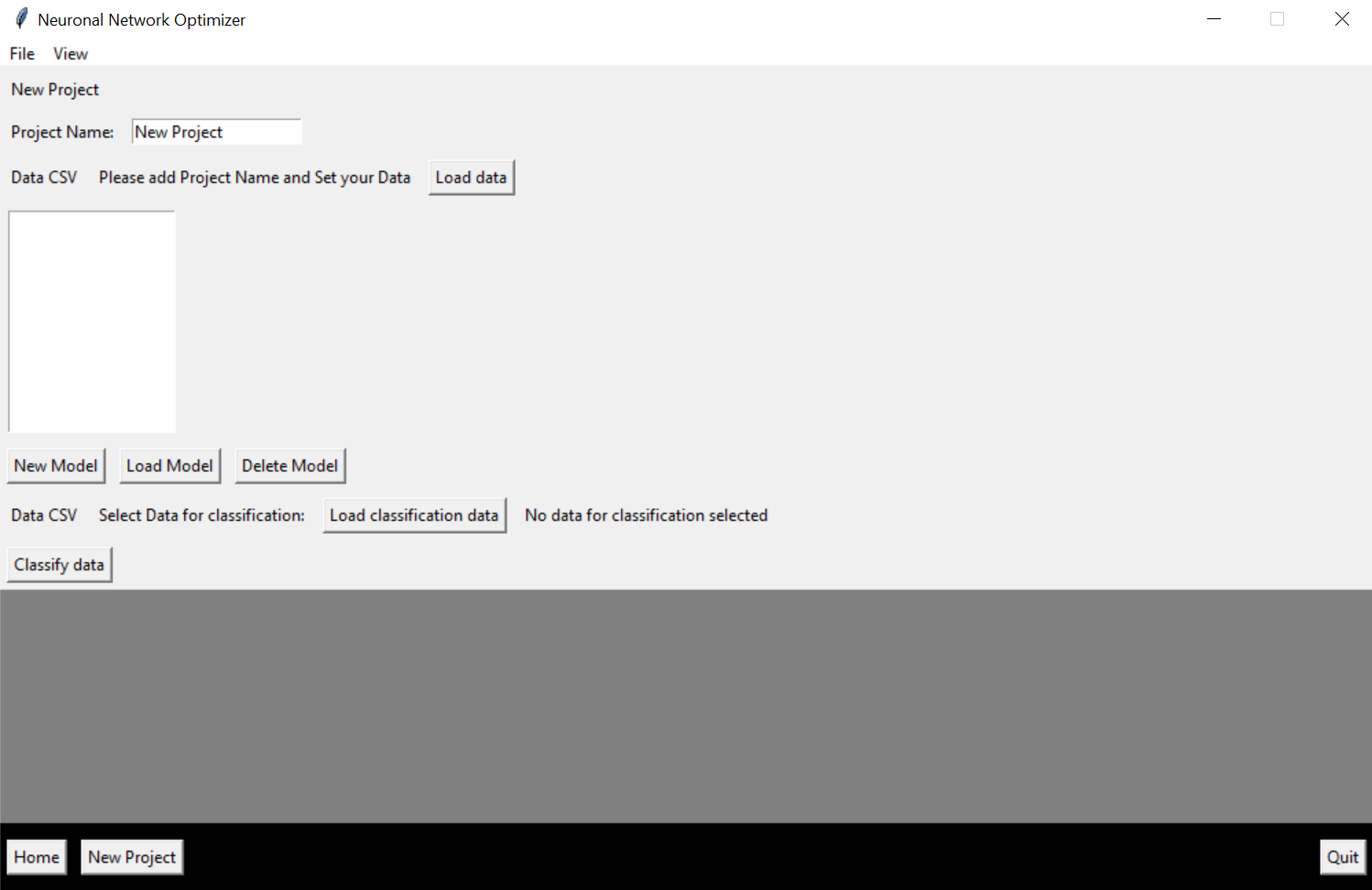
#### Home-Ansicht



#### New Project: Erstellt ein neues Projekt und wechselt zur Projekt-Ansicht

* Load Project: In der obigen Grafik sind noch keine Projekte vorhanden. Andernfalls würden im Feld oberhalb der Buttons Einträge erscheinen. Mit Klick auf einen solchen Eintrag und den Load-Project-Button wird das Projekt geladen und zur Projekt-Ansicht gewechselt.
* Delete Project: Mit Klick auf einen Eintrag in der Liste mit Projekteinträgen sowie auf den Delete-Button wird das ausgewählte Projekt gelöscht.

#### Projekt-Ansicht

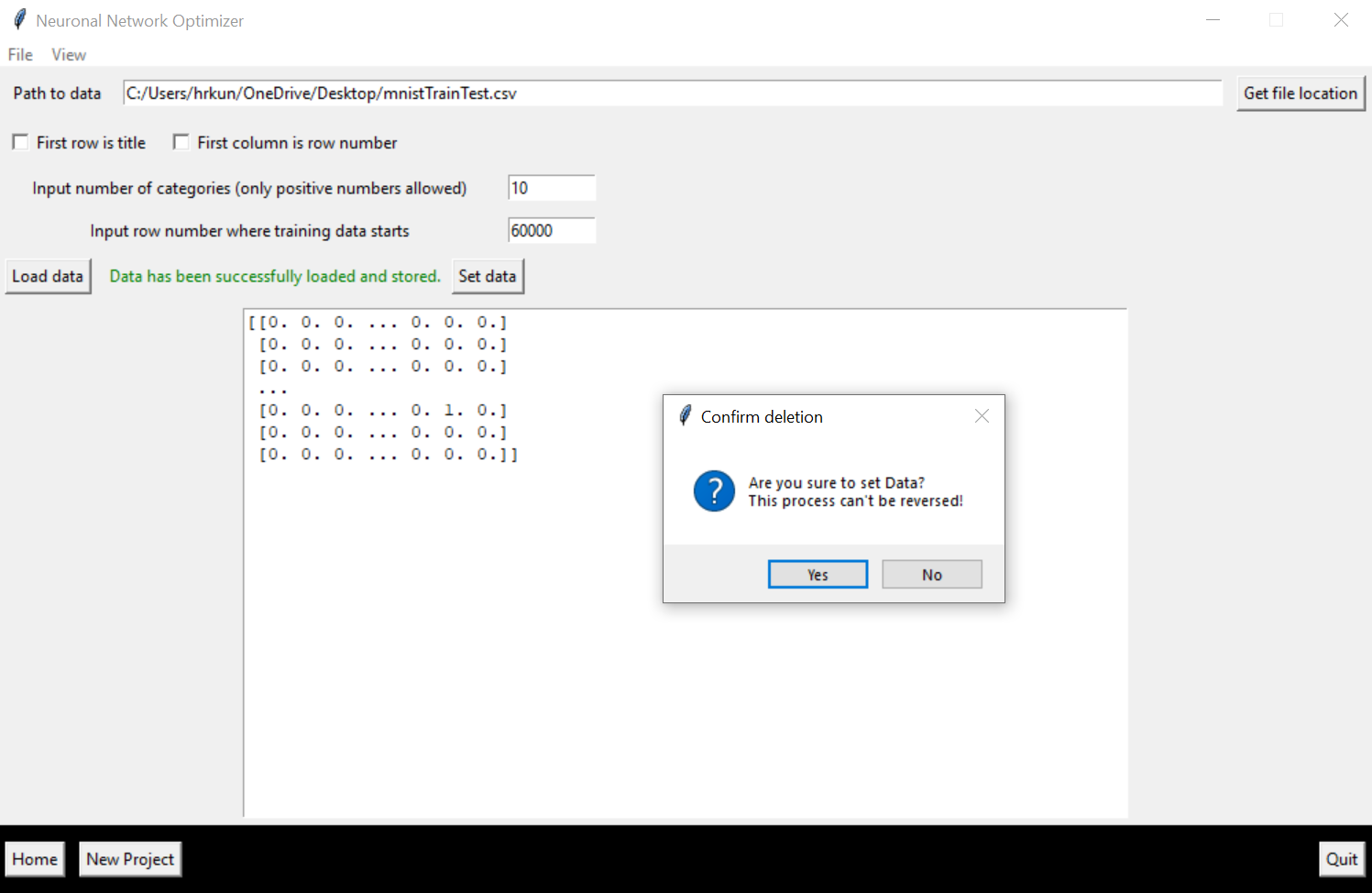


* Project Name: In diesem Feld kann der Projektname eingegeben werden.
* Load data: Mit diesem Button wird zur Load-data-Ansicht gewechselt, in welcher Trainingdaten zum Projekt hinzugefügt werden können.
* New Model: Mit Klick auf diesen Button wird ein neues Model erstellt. Es erscheint ein Pop-Up-Fenster, in welchem der Modellname eingegeben werden kann. Dieser Modellname erscheint im Feld, welches in der oberen Grafik noch leer ist (weil noch keine Modelle erstellt wurden)
* Load Model: Mit Klick auf ein erstelltes Modell in der Modellliste, sowie auf den Load-Model-Button wird zur Model-Ansicht gewechselt, in welcher das Modell trainiert werden kann.
* Delete Model: Mit Klick auf ein erstelltes Modell in der Modellliste, sowie auf den Delete-Model-Button kann das ausgewählte Modell gelöscht werden.
* Load classification data: Mit Klick auf diesen Button wird zur Load-Data-Ansicht (für Klassifizierungsdaten) gewechselt, in welcher Daten für die Klassifizierung geladen werden können.
* Classify data: Wenn Klassifizierungsdaten geladen wurden, können diese mit Klick auf ein trainiertes Modell aus der Modellliste sowie mit Klick auf den Classify-Data-Button klassifiziert werden. Die klassifizierten Daten werden an derselben Stelle wie die zu klassifizierenden Daten gespeichert.

#### Load-Data-Ansicht (Trainingdaten)

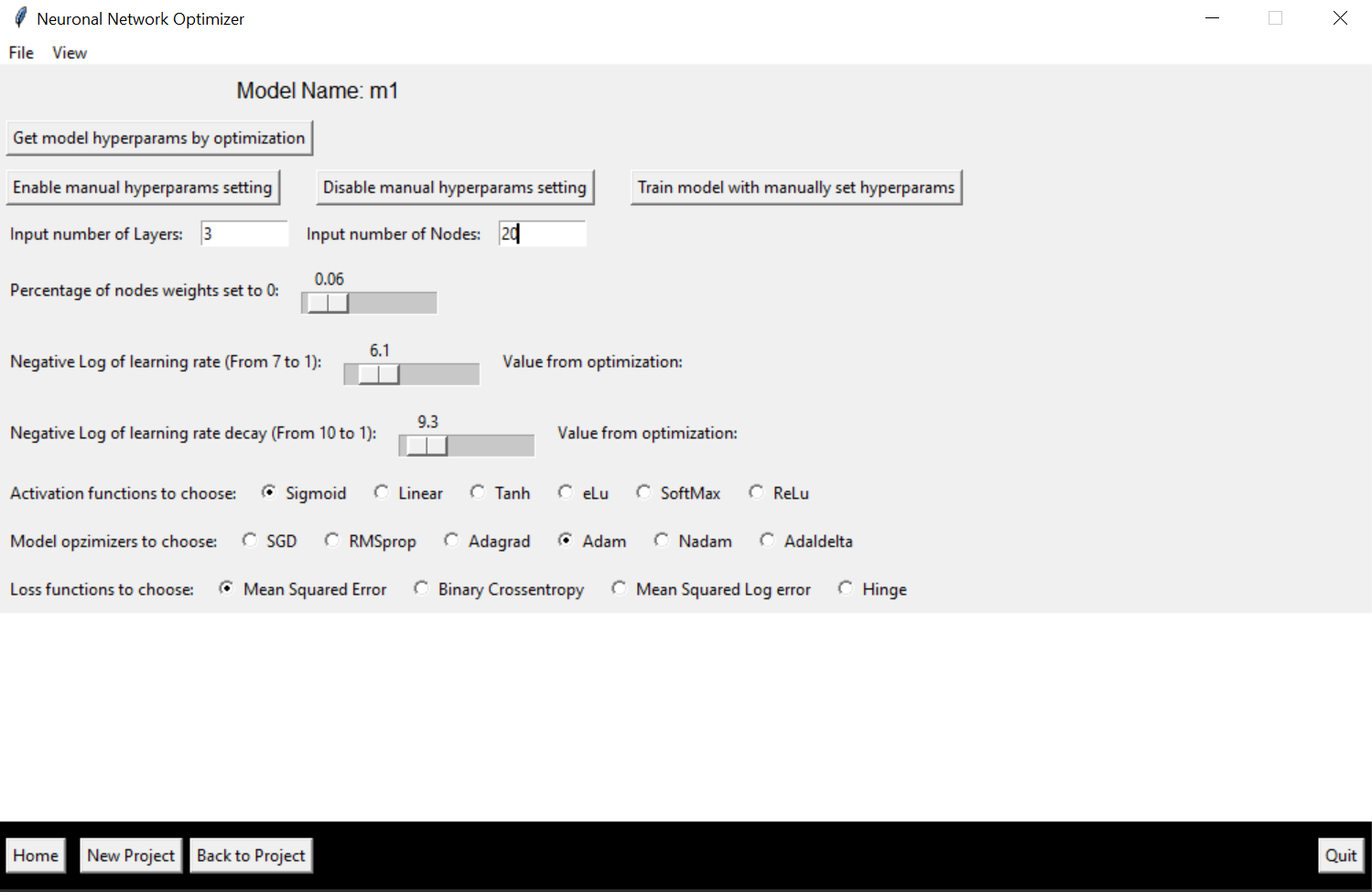
Die Load-Data-Ansicht wird ein zwei Ausführungen von der Applikation verwendet: Erstens für Trainingdaten, zweitens für Klassifizierungsdaten. In der Load-Data-Ansicht für Klassifizierungsdaten werden die zwei Felder "Input number of categories" und "Input row number where training data starts" nicht angezeigt.

## 



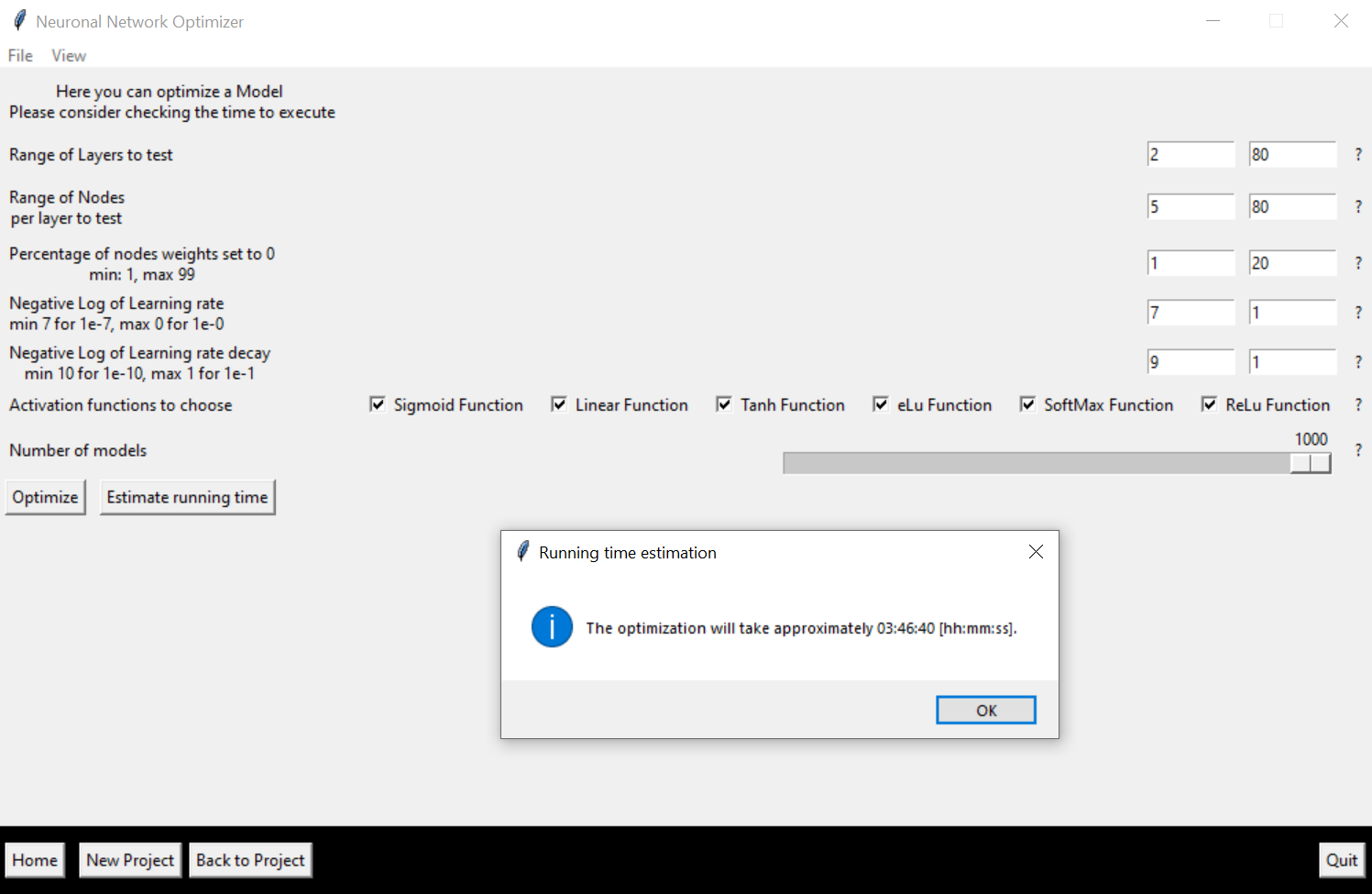
* Path to data: In diesem Feld muss der Pfad zu den Daten angegeben werden.
* Get file location: Der Pfad kann entweder manuell oder über den Get-file-location-Button eingetragen werden.
* First row is title: Diese Checkbox muss gesetzt werden, wenn die erste Zeile im Datensatz Spaltennamen enthält (diese Zeile wird in den hochgeladenen Daten entfernt).
* First column is row number: Diese Checkbox muss gesetzt werden, wenn die erste Spalte im Datensatz Zeilennummern enthält (diese Spalte wird in den hochgeladenen Daten entfernt).
* Input number of categories: In diesem Feld muss die Anzahl der Kategorien, die der Trainingdatensatz enthält angegeben werden.
* Input row number where Training data starts: In diesem Feld muss die Zeilennummer eingegeben werden, ab welchem die Testdaten beginnen.[[1]](#footnote-1)
* Load data: Mit Klick auf diesen Button werden die Daten, sofern sie geeignet sind, in die Applikation geladen. Im grossen Feld wird eine Vorschau der geladenen Daten angezeigt.
* Set data: Mit Klick auf diesen Button erscheint ein Pop-Up-Window, welches fragt, ob die Daten tatsächlich zum Projekt hinzugefügt werden sollen. Bei Bestätigung werden die Daten hinzugefügt. Mit diesem Schritt sind die Daten für dieses Projekt gesetzt und können nicht mehr geändert werden.

#### Model-Ansicht



* Get model hyperparams by optimization: Mit Klick auf diesen Button wird zur Optimize-parameters-Ansicht gewechselt.
* Enable manual hyperparams setting: Mit Klick auf diesen Button wird die manuelle Eingabe von Hyperparametern via Inputfeldern, Sliders und Radiobuttons ermöglicht.
* Disable manual hyperparams setting: Mit Klick auf diesen Button werden die Inputfelder für die manuelle Hyperparametereingabe ausgegraut die Eingabe verunmöglicht.
* Train model with manually set hyperparams: Mit Klick auf diesen Button werden die manuell angegebenen Hyperparameter verwendet um ein Modell zu trainieren.
* Inputfelder für Hyperparameter:
  + Number of Layers: Die Anzahl hidden Layers die das neuronale Netzwerk haben soll (Drop-out Layers nicht eingerechnet).
  + Node weights set to 0: Für jeden hidden Layer wird dem neuronalen Netzwerk zusätzlich ein Drop-out-Layer[[2]](#footnote-2) hinzugefügt. Der Slider spezifiziert, bei wie vielen Nodes die Gewichte auf Null gesetzt werden sollen.
  + Negative Log of learning rate: Die Learning rate bezeichnet die Grösse der Schritte bei der Optimierung des neuronalen Netzwerks. Minimus ist 7 (d.h. eine Learning Rate von 1e7) Maximum ist 1 (d.h. eine Learning rate von 1).
  + Negative Log of learning rate decay: Der Learning rate decay bezeichnet die Grösse, mit welcher die Learning rate bei jeder Optimierungsiteration kleiner werden soll. Minimus ist 10 (d.h. ein Learning Rate Decay von 1e-10) Maximum ist 1 (d.h. eine Learning Rate Decay von 1).
  + Activation Function: Dies bezeichnet die Aktivierungsfunktion[[3]](#footnote-3) der Knoten des neuronalen Netzwerks.
  + Model optimizers: Hier kann ausgewählt werden, mit welchem Optimierer[[4]](#footnote-4) das Netzwerk trainiert werden soll.
  + Loss function: Hier kann die Loss function[[5]](#footnote-5) für das Training des neuronalen Netzwerks angegeben werden.

#### Optimize-parameters-Ansicht



* Inputfelder: Mit den vorhandenen Inputfeldern wird der Bereich definiert, aus welchem das optimale Model gesucht werden soll (Für die Erklärung der einzelnen Inputfelder siehe oben bei Model-Ansicht.
* Number of Models: Mit diesem Slider lässt sich festlegen, wie viele neuronale Netzwerke trainiert werden sollen, um dann aus diesen das Model mit der geringsten Fehlerquote auf den Testdaten auszuwählen.
* Estimate running time: Mit Klick auf diesen Button wird eine Schätzung vorgenommen, wie lange das Training und Testing der Models dauern wird.[[6]](#footnote-6)
* Optimize: Mit Klick auf diesen Button definiert die Applikation zunächst für jeden der sechs Hyperparameter einen Bereich. Anschliessend wird die mit dem "Number of models" definierte Anzahl von neuronalen Netzwerken aus diesem 6-dimensionalen Raum gebildet, trainiert und getestet. Die Applikation schätzt zuerst die Laufzeit für diese Schritte. Falls die Schätzung einen Wert von drei Stunden überschreitet, wird per Pop-Up-Fenster eine Warnung ausgegeben. In diesem Pop-Up-Fenster kann man wählen ob die Optimierung fortgesetzt werden soll.

## Use Cases

### Neues Projekt erstellen

* Home-Ansicht 🡪 Klick auf "New Project"
* Dem Projekt einen Namen geben

### Trainingdaten für ein Projekt laden

* Datenformat: Die Trainingdaten müssen eine bestimmte Form haben, um von HyperOptimize verarbeitet werden zu können und um sinnvolle Ergebnisse zu erzeugen. Folgende Kriterien sind einzuhalten:
  + Dateiformat: .csv
  + Daten müssen in einer zweidimensionalen Tabelle sein.
  + Die Zeilen der Tabelle müssen den Fällen entsprechen.
  + Die Spalten der Tabelle müssen von links beginnend den Features entsprechen und anschliessend den Klassifikationskategorien.
  + Für jede Kategorie muss eine eigene Spalte mit den Werten 0 oder 1 (0 = gehört nicht zu dieser Kategorie, 1 = gehört zu dieser Kategorie) existieren. Pro Zeile sollte in den Kategoriespalten nur eine einzige 1 enthalten sein.
  + Die Training- und Testdaten müssen in demselben Datensatz mitgegeben werden. Zuerst kommen die Training-, dann die Testdaten. In der Load-Data-Ansicht kann spezifiziert werden, ab welcher Zeile die Testdaten beginnen.[[7]](#footnote-7)
* Projekt auswählen oder neues Projekt erstellen
* Projekt-Ansicht 🡪 Klick auf "Load data"
* Load-Data-Ansicht 🡪 Pfad zu den Daten angeben
* Weitere Inputfelder ausfüllen
* "Load data" klicken 🡪 Fehlermeldungen informieren über fehlerhafte Daten.
* "Set data" klicken 🡪 Nach der Bestätigung mit einem Pop-Up-Fenster werden die Daten unwiderruflich dem Projekt hinzugefügt.

### Klassifizierungsdaten laden

* Wie unter Trainingdaten für Projekt laden vorgehen (Inputfelder für die Anzahl Kategorien sowie die Zeilennummer ab welcher die Testdaten beginnen, sind im Gegensatz zur Load-data-Ansicht für Trainingdaten nicht vorhanden).
* Kriterien für Klassifizierungsdaten:
  + Dateiformat: .csv
  + Daten müssen in einer zweidimensionalen Tabelle sein.
  + Die Zeilen der Tabelle müssen den Fällen entsprechen
  + Die Spalten müssen den Features entsprechen.
  + Die Anzahl Spalten muss gleich der Anzahl Features des Trainingdatensatzes sein.

### Neues Modell erstellen

* Model-Ansicht 🡪 Klick auf "New Model" 🡪 Name des Model eingeben

### Modell trainieren (manuelle Eingabe der Hyperparameter)

* Model-Ansicht 🡪 Klick auf ein Model aus der Modellliste
* Klick auf "Load model" 🡪 Wechsel zur Model-Ansicht
* Model-Ansicht 🡪 Klick auf " Enable manual hyperparams setting"
* Hyperparameter manuell eingeben
* Klick auf " Train model with manually set hyperparams"

### Modell trainieren (Optimierung)

* Wie beim Trainieren mit manuell eingegebenen Parametern vorgehen um zur Model-Ansicht zu kommen.
* Klick auf " Get model hyperparams by optimization"
* Optimize-parameters-Ansicht 🡪 Ranges für den Hyperparameterbereich angeben.
* Klick auf "Optimize" 🡪 Optimierung wird durchgeführt
* Nach der Optimierung wird eine Grafik angezeigt, die die Verteilung der getesteten Modelle pro Hyperparameter und deren Fehlerrate anzeigt. Obwohl nach dem Schliessen der Grafik zurück zur Modellansicht gewechselt wird und dort die Hyperparameter des neuronalen Netzwerks mit der kleinsten Fehlerrate angezeigt werden, kann diese Grafik bei folgenden Schritten helfen: Erstens kann eine weitere Optimierung vorgenommen werden und der Hyperparameterraum mithilfe der Grafik eingeschränkt werden (z.B. macht die Grafik vielleicht deutlich, dass bestimmte Optimierer sehr schlechte Modelle liefern und nicht verwendet werden sollten). Zweitens kann die Grafik helfen, beim Training eines Modells mit manueller Eingabe der Parameter sinnvolle Parameter zu wählen.
* Nach Schliessen der Grafik wird zurück zur Model-Ansicht gewechselt. Das Modell ist nun trainiert und kann für die Klassifikation verwendet werden.

### Daten klassifizieren

* Um Daten zu klassifizieren müssen zwei Bedingungen erfüllt sein: Erstens muss ein trainiertes Modell in der Modellliste existieren. Zweitens müssen Klassifizierungsdaten geladen worden sein.
* Klick auf ein Model aus der Modellliste und anschliessend klick auf "Classify" 🡪 Die Klassifizierungsdaten werden mit dem ausgewählten Modell klassifiziert. Der neue Datensatz mit den Klassifizierungen wird automatisch am selben Ort wie die Klassifizierungsdaten als csv-Datei gespeichert.

# Quellenverzeichnis

**Code Snippets aus folgenden Quellen:**

**Machine Learning**

*Ng, Andrew, Coursera-Kurs:* <https://www.coursera.org/learn/machine-learning>

**Neuronale Netze selbst Programmieren – ein verständlicher Einstieg mit Python**

*Rashid, Tariq, Neuronale Netze selbst Programmieren – ein verständlicher Einstieg mit Python, O’Reilly Media Inc., übersetzt aus dem Englischen von dpunkt.verlag GmbH, Heidelberg (D), 1. Ausgabe, 2017*

# Anhang

# Versionskontrolle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Datum** | **Beschreibung** | **Autor** |
| X0.1 | 26.09.2019 | Dokument erstellt | L.Z. |
| X0.2 | 13.01.2020 | Dokument mit weiteren Kapiteln ergänzt | L.Z., R.H. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Der Text in der Load-Data-Ansicht zu diesem Punkt ist fehlerhaft. Die Eingabe bestimmt nicht, ab wo die Trainingdaten beginnen (diese beginnen bei Zeile 1) sondern ab wo die Testdaten beginnen. [↑](#footnote-ref-1)
2. Siehe Glossar Drop out layer [↑](#footnote-ref-2)
3. Siehe Glossar Activation function [↑](#footnote-ref-3)
4. [↑](#footnote-ref-4)
5. Siehe Glossar Loss function [↑](#footnote-ref-5)
6. Die Genauigkeit der Schätzung nimmt zu, wenn mehr Optimierungen durchgeführt wurden. Dies liegt daran, dass die anfänglichen Trainingdaten für diese Schätzung nicht mit dem System erstellt wurden, auf welchen die HyperOptmize beim Benutzer installiert ist. [↑](#footnote-ref-6)
7. Der Text in der Load-Data-Ansicht zu diesem Punkt ist fehlerhaft. Die Eingabe bestimmt nicht, ab wo die Trainingdaten beginnen (diese beginnen bei Zeile 1) sondern ab wo die Testdaten beginnen. [↑](#footnote-ref-7)